



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE SÃO PAULO
SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA
CONPRESP - Conselho Municipal de Preservação do Patrimônio
Histórico, Cultural e Ambiental da Cidade de São Paulo

RESOLUÇÃO Nº 01 / CONPRESP / 2013

O Conselho Municipal de Preservação do Patrimônio Histórico, Cultural e Ambiental da Cidade de São Paulo - CONPRESP, no uso de suas atribuições legais e nos termos da Lei nº 10.032, de 27 de dezembro de 1985, e alterações posteriores, e de acordo com a decisão dos Conselheiros presentes à 559ª Reunião Ordinária, realizada em 05 de março de 2013;

CONSIDERANDO o valor histórico e urbano da área onde está instalado o Laboratório Paulista de Biologia para a origem do bairro de Vila Guilherme;

CONSIDERANDO que o Laboratório Paulista de Biologia, constitui-se em um dos expoentes do processo de ocupação e urbanização do bairro da Vila Guilherme;

CONSIDERANDO a singularidade do projeto de autoria do arquiteto Rino Levi para o Laboratório Paulista de Biologia no panorama da arquitetura moderna, especialmente dos edifícios industriais na cidade de São Paulo; e

CONSIDERANDO o contido no Processo Administrativo nº 2012-0.336.003-3,

RESOLVE:

Artigo 1º - ABRIR PROCESSO DE TOMBAMENTO para o **ANTIGO LABORATÓRIO PAULISTA DE BIOLOGIA**, situado à Rua Maria Cândida nº 1789/1813, no bairro de Vila Guilherme, Subprefeitura de Vila Maria/Vila Guilherme – Setor 068, Quadra 479, Lote 0257-4, do Cadastro de Contribuintes da Secretaria de Finanças, conforme Anexo 1 que integra esta Resolução.

Artigo 2º - Qualquer projeto ou intervenção nesse imóvel, incluindo pequenos reparos, deverão ser previamente analisados pelo Departamento de Patrimônio Histórico – DPH e aprovados pelo CONPRESP.

Artigo 3º - Esta Resolução entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.