





Instruções Básicas para Manipulação de Arquivos no Google Earth Passo-a-Passo

Elaboramos este breve documento com a finalidade de auxiliar os técnicos e gestores da Secretaria Municipal de Saúde, dos mais diversos níveis, a manipular os arquivos geográficos, de formato KMZ, produzidos por esta e pelas demais secretarias da Prefeitura de São Paulo.

Este documento está dividido basicamente em três partes, abordando a exibição das informações, a busca de endereços e itens e a geração de algumas informações.

Sumário

Parte	1 - Exibição de Informações	
1.	Baixar o aplicativo	2
2.	Instalar e Iniciar o aplicativo	2
3.	Preparar a visualização do ambiente	3
4.	Inserir e Excluir camadas	3
5.	Menu "Lugares"	1
6.	Camadas e informações exibidas	1
7.	Ordem de Exibição	5
Parte	2 - Algumas Funcionalidades	
8.	Busca de Endereços	5
9.	Recurso de Visão da Rua (Street-View)6	5
10	. Busca de Itens das Camadas 8	3
Parte	- 3 - Geração de Informações	
11	. Inserindo Polígonos)
12	. Inserindo Pontos10)
13	5. Salvando a informação11	L







EXIBIÇÃO DE INFORMAÇÕES

1. Para abrir os arquivos com formato KMZ é necessária a instalação do programa Google Earth. <u>Clique aqui</u> para fazer, gratuitamente, o download do programa.

* Este link pode ser encontrado na área da Gisa, no portal da Prefeitura de São Paulo.

2. Após o download prossiga com a instalação, concluído o processo, é criado o ícone do programa na área de trabalho ou o mesmo pode ser acessado em **Menu Iniciar/Programas/Google Earth**, clicando duas vezes sobre o mesmo.









3. Com o programa aberto, podemos observar que já são exibidas algumas camadas disponibilizadas pelo aplicativo. Recomendamos que estas camadas sejam desabilitadas a fim de "despoluir" e facilitar a visualização das camadas que serão inseridas. Para isto basta clicar nas caixas de seleção (🖥) e remover as marcações.



4. Para inserir camadas, clique em **Arquivo/Abrir**, escolha um ou mais arquivos e adicione-os. Para excluir camadas, basta clicar com o botão direito sobre a camada e excluí-la.









5. Ao inserir as camadas podemos notar que elas serão listadas na área denominada "LUGARES".



6. As camadas são compostas por elementos geográficos (limites de áreas ou marcadores como no caso de estabelecimentos) associados à tabelas de informações, estas informações podem ser visualizadas ao clicar sobre o elemento, no caso um polígono ou um símbolo.









<u>3</u>ª

7. Cabe salientar que as informações serão exibidas de acordo com a ordem que as camadas foram inseridas, ou seja, a camada que for inserida por último terá suas informações exibidas ao clicar sobre o território. Para visualizar as informações das demais camadas basta desmarcar a caixa de seleção das camadas que estão acima. Seguindo a lógica do aplicativo, deve-se inserir por último a camada que terá suas informações exibidas.

2ª <u>1</u>ª 🗖 🗑 ් ් ් ් ් ් ් ් ් CIDADE ADEMAR CIDADE ADE Meus ASSID Áreas de Abrangén FEATID SIONNU 1 REVISIONING USUARIO_ID 0 DATA_ULT_A 09/10/2009 DATA_CRIAC 09/10/2009 NOME CIDADE ADEMAR COD SUBPRE 16 Nesta situação a camada de "Subprefeituras" foi inserida por último. Portanto é a 3 camada que terá suas informações exibidas ao clicar. Banco Estradi Constr Ocean Clima Google earth









ALGUMAS FUNCIONALIDADES DO APLICATIVO

8. Dentre as funcionalidades do aplicativo Google Earth, destacamos a busca de endereços que é realizada por meio de consulta utilizando o nome do logradouro e a numeração da via no local indicado.



9. A numeração pode ser checada utilizando o recurso da "Visão da Rua", nos locais disponíveis, arrastando o boneco laranja até o ponto desejado. Para verificar a disponibilidade deste recurso, mantenha o boneco sobre a área e aguarde aparecer uma malha em azul indicando a cobertura.

Soogle Earth			-		
Arquivo Editar Visualizar Ferramentas Visualizar Ferramentas	Adicionar Ajuda				Fazer login
e itapetninga, 132, sao paulo Pesquisar por exemplo.: Paris, França Obter rotas Histórico					
R. Barão de Itapetininga, 132 - República, São Paulo, 01042 000, Brasil				A Date of the second seco	Anste para e cor o Street Vien
ы 0 х		CALL S	Con P	1.2 1	
▼ Lugares	and the first		AN AN AN	1: 1. 7	State State Hits
Image: Second strange Image: Second strange			and the Bar	āo de Itapetininga, 132 -	- República, São Paulo, 01042-
	R-May-Serróno				
		S. Dal & Barrison	10 - 10 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	Alexander 1	S/ 1
Camadas Galeria do Google Earth))	Sections of the			AS LE CONTRACT	
Banco de dados principal El Limites e Marcadores		A		10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 -	1 Control Las has 11 here
🖾 🖾 Lugares	and and	Total Provent	19 100 100 1	18	
Fotos			S States	A SPANAL	
 Estradas Construções em 3D 	A CORRECT COM		E CAR	S STAND	
P 🖾 💽 Ocean	R da Gonson		8 1		
P Clima	Y State	The state of the s	1 Denter		
P III Galeria	112 3 100-000	232 m	- Cultingide Macunk	- Stan Alla	Soogle earth
Mais				manufic Haller	
				23° 32,562'S 46° 38,108'O elev 7	63 m /altitude do ponto de visão 1177 km C "









GISA - Gerência de Geoprocessamento e Informações Socioambientais











UBS Vila Guacuri.

10. A busca também pode ser feita nos itens das camadas inseridas, para isto basta clicar no local indicado e na medida em que é feita a digitação, os resultados pertinentes já vão sendo exibidos.









GERAÇÃO DE INFORMAÇÕES

11. Este aplicativo também pode ser utilizado para geração de informações. Podemos adicionar ao mapa pontos, linhas ou polígonos. Estas funções auxiliam muito quando estamos tratando de alguma área específica, estabelecimento de saúde ou agravo, pois evitam equívocos sobre a localização dos eventos.

Abaixo iremos inserir um polígono, simulando o apontamento de uma área de interesse. Para isto iremos clicar no ícone indicado abaixo. Irá abrir uma tela de configuração do novo polígono, NÃO MEXEREMOS NELA NESTE MOMENTO, somente a deslocaremos para o lado a fim de não atrapalhar a visão da Área de Interesse. Clicaremos, de ponto em ponto, até cobrirmos a área que queremos exibir (polígono em branco).



Após o término do polígono, podemos alterar suas propriedades, como o título, descrição, a cor da linha, cor do preenchimento e determinar a transparência do objeto. Concluído, clique em "OK".









12. Agora iremos inserir um ponto de interesse. Para isto, clique nos ícones conforme indicado. Será aberta a janela do "Novo Marcador" e também NÃO MEXEREMOS NELA NESTE MOMENTO, somente a deslocaremos para o lado a fim de não atrapalhar a visão. Desloque o marcador até o local desejado, arrastando-o com o mouse.



Por fim, insira o título do marcador e se desejar altere o símbolo utilizado. Concluído, clique em "OK"









13. Ao salvar as informações deve-se prestar atenção no local onde as informações serão alocadas. Pois podemos salvá-las separadamentes ou incluí-las nas camadas existentes, de acordo com a necessidade. Para fins de exemplo salvaremos das duas formas.

Para salvar as informações separadamente, clicaremos com o botão direito em cada uma delas para exibição do menu, e neste clicaremos em "Salvar lugar como". Determinamos o local onde será salvo e o nome do arquivo, concluído clique em "OK."



Para salvar as informações de forma a adicioná-las em uma camada existente, basta mover as informações para a camada de interesse, arrastando-as com o mouse. Depois é só salvar a camada com as informações adicionais, da mesma forma que foi feito acima.

