

ANEXO I – FORMULÁRIO PARA INDICAÇÃO DE EMENDA PARA FORMALIZAÇÃO DE PARCERIAS

1 - INDENTIFICAÇÃO DO VEREADOR

Nome do Vereador autor da emenda:	JORGE WILSON FILHO
-----------------------------------	--------------------

2 – ÓRGÃO EXECUTOR, OBJETO, DOTAÇÃO OFERECIDA E VALOR (R\$)

Órgão executor:	Secretária Municipal de Esportes e Lazer - SEME		
Objeto a ser realizado:	LIGA PLAY		
Dotação oferecida:	11.60.04.122.3024.2239.3390.3900.00		
Valor oferecido:	R\$ 1.000.000,00		

3 - DADOS CADASTRAIS DA ORGANIZAÇÃO DA SOCIEDADE CIVIL

Razão Social:	INSTITUTO PARCEIROS DA CIDADANIA	
Endereço:	RUA OSCAR BRESSANE, 234	
Bairro:	BOSQUE DA SAÚDE	
CEP:	04151-040	
Cidade/UF:	São Paulo - SP	
Telefone:	11- 98203-1519	
CNPJ:	10.746.504/0001-09	
Site Oficial:	www.parceirosdacidadania.org.com	
Email Corporativo:	cidadania.parceiros@gmail.com	

Justificativa de escolha da entidade:

É uma organização sem fins lucrativos que há anos desenvolve ações que atendem a necessidade da população, nas áreas do esporte, cultura, lazer e bem estar, desenvolvendo ações de caráter social, sempre objetivando a construção de uma sociedade mais justa e igualitária. Criada com o propósito de ser uma ponte entre as necessidades da população e a administração pública.



4 - DADOS DO REPRESENTANTE LEGAL

Nome:	Luciano Marcelo Gondim
CPF:	
Telefone:	11 97664-3873
Celular:	11 97664-3873
E-mail:	cidadania.parceiros@gmail.com

5 - OBJETIVO DA AÇÃO PROPOSTA, JUSTIFICATIVAS E METAS

Objetivo geral	Realizar uma liga de campeonatos gamers (e-spotrs), com o nome de "LIGA PLAY", contendo 4 etapas e finais presenciais. A liga de eventos gamers acontecerá de forma gratuita, remota e presencial, na cidade de São Paulo.
Justificativa	A modalidade de esportes eletrônicos, também conhecida como Esports, está crescendo consideravelmente a cada ano, oferecendo oportunidades de inclusão e desenvolvimento para jovens de todas as classes sociais.
	O desenvolvimento do indivíduo praticante de games é conseguido através: Da prática do trabalho em equipe, que auxilia na comunicação, assertividade, confiança e responsabilidade;
	Socialização: contato com outros participantes, atividades em grupo, compartilhamento de ideias e exposição a ambientes diferentes;
	Pensamento estratégico e planejamento: criação de metas e objetivos, entendimento de tomadas de decisão, decisão estratégica, toma de risco e entendimento de mecanismo de benefícios.
	A LIGA PLAY auxilia na interação e inter-relação entre a população
	 Este plano de trabalho visa alinhar-se ao Plano Plurianual do Estado de São Paulo – PPA 2020-2023, impactando fomentando a criação de novos produtos e serviços culturais, através de 9 Objetivos Estratégicos para São Paulo, da seguinte forma:
	PPA: Objetivo Estratégico 4 - Desenvolvimento econômico promovendo o investimento, a inovação, o turismo e a economia criativa.
	A oferta de ações de eSportes e cidadania pela Prefeitura contribuem para a melhoria de vida e elevação do senso de cidadania, justificando a execução desse projeto, posto que propicia estratégias no exercício da cidadania emancipatória, digna, desvinculada das amarras de toda a ordem, tendo condições de alavancar, concomitantemente, uma ampla convivência comunitária por meio de atividades e ações integradas e complementares ao desenvolvimento cultural, educacional, esportivo e psicossocial do público alvo do evento.



	CASA CIVIL
Metas e resultados	Realização do Evento Pontual: Objetivar agregar e interação dos envolvidos na modalidade gamer. Instruir, motivar e qualificar os praticantes de e Sports na cidade de São Paulo, ofertando através da realização do evento benefícios como inclusão, acessibilidade e profissionalização do crescente segmento de esportes eletrônicos na cidade de São Paulo.
	Indicador: Fotos que comprovam a realização do Projeto.
	Número de participantes inscritos. Público presente no evento presencial.
	Verificar: Relatório de prestação de contas do evento.

6 - PÚBLICO-ALVO

Jovens, Adolescentes e Adultos, residentes no município de São Paulo/SP.

7 - CUSTO GLOBAL E CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO PROPOSTO

Valores em R\$

PERÍODO	PREFEITURA	PROPONENTE	OUTROS	TOTAL
MÊS 1	R\$1.000.000,00			R\$1.000.000,00
MÊS 2				
MÊS 3				
MÊS 4				
MÊS 5				
MÊS 6				
TOTAL	R\$1.000.000,00			R\$1.000.000,00



8 - PLANO DE APLICAÇÃO

ITEM	PREFEITURA	PROPONENTE	OUTROS	TOTAL
1 - Recursos humanos				
2 - Material de consumo				
3 – Equipamentos				
4 – Outros	R\$ 1.000.000,00			R\$ 1.000.000,00
TOTAL	R\$ 1.000.000,00			R\$ 1.000.000,00

9 - INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	

São Paulo, 20 de outubro de 2023.

