

**ANEXO I – FORMULÁRIO PARA INDICAÇÃO DE EMENDA PARA  
FORMALIZAÇÃO DE PARCERIAS**

**1 - IDENTIFICAÇÃO DO VEREADOR**

Nome do Vereador autor da emenda:	<b>Janaína Lima</b>
-----------------------------------	---------------------

**2 – ÓRGÃO EXECUTOR, OBJETO, DOTAÇÃO OFERECIDA E VALOR (R\$)**

Órgão executor:	Secretária Municipal de Esportes e Lazer - SEME
Objeto a ser realizado:	<b>XP FIFA CHAMPIONS</b>
Dotação oferecida:	<b>11.60.04.122.3024.2239.33903900.00</b>
Valor oferecido:	<b>R\$ 300.000,00</b>

**3 - DADOS CADASTRAIS DA ORGANIZAÇÃO DA SOCIEDADE CIVIL**

Razão Social:	<b>INSTITUTO IMPACTO E VIDA</b>
Endereço:	Rua Carlo Caproli, Nº 47
Bairro:	JARDIM VERA CRUZ
CEP:	04965-070
Cidade/UF:	São Paulo - SP
Telefone:	<b>11-98330-3999</b>
CNPJ:	19.415.857/0001-09
Site Oficial:	<b>www.impactoevida.org.br</b>
Email Corporativo:	<b>edsonst_eventos@gmail.com</b>

Justificativa de escolha da entidade:

É uma organização sem fins lucrativos que a 10 anos desenvolve ações que atendem a necessidade da população, nas áreas do esporte, cultura, lazer e bem estar, desenvolvendo ações de caráter social, sempre objetivando a construção de uma sociedade mais justa e igualitária. Criada com o propósito de ser uma ponte entre as necessidades da população e a administração pública.

#### 4 - DADOS DO REPRESENTANTE LEGAL

Nome:	Edson Inacio Costa
CPF:	[REDACTED]
Telefone:	11-98330-3999
Celular:	11-98330-3999
E-mail:	edsonst_eventos@gmail.com

#### 5 - OBJETIVO DA AÇÃO PROPOSTA, JUSTIFICATIVAS E METAS

Objetivo geral	Realizar 1 campeonato de e-sports com o game de futebol FIFA. O campeonato acontecerá de forma gratuita, remota e presencial, na cidade de São Paulo.
Justificativa	<p>A modalidade de esportes eletrônicos, também conhecida como Esports, está crescendo consideravelmente a cada ano, oferecendo oportunidades de inclusão e desenvolvimento para jovens de todas as classes sociais.</p> <p>O desenvolvimento do indivíduo praticante de games é conseguido através: Da prática do trabalho em equipe, que auxilia na comunicação, assertividade, confiança e responsabilidade;</p> <p>Socialização: contato com outros participantes, atividades em grupo, compartilhamento de ideias e exposição a ambientes diferentes;</p> <p>Pensamento estratégico e planejamento: criação de metas e objetivos, entendimento de tomadas de decisão, decisão estratégica, toma de risco e entendimento de mecanismo de benefícios.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● O XP FIFA CHAMPIONS auxilia na interação e inter-relação entre a população</li> <li>● Este plano de trabalho visa alinhar-se ao Plano Plurianual do Estado de São Paulo – PPA 2020-2023, impactando fomentando a criação de novos produtos e serviços culturais, através de 9 Objetivos Estratégicos para São Paulo, da seguinte forma: <b>PPA: Objetivo Estratégico 4 - Desenvolvimento econômico promovendo o investimento, a inovação, o turismo e a economia criativa.</b></li> </ul> <p>A oferta de ações de eSports e cidadania pela Prefeitura contribuem para a melhoria de vida e elevação do senso de cidadania, justificando a execução desse projeto, posto que propicia estratégias no exercício da cidadania emancipatória, digna, desvinculada das amarras de toda a ordem, tendo condições de alavancar, concomitantemente, uma ampla convivência comunitária por meio de atividades e ações integradas e complementares ao desenvolvimento cultural, educacional, esportivo e psicossocial do público alvo do evento.</p>



**CIDADE DE  
SÃO PAULO**  
CASA CIVIL

Metas e resultados	Realização do Evento Pontual : Objetivar agregar e interação dos envolvidos na modalidade gamer. Instruir, motivar e qualificar os praticantes de eSports na cidade de São Paulo, ofertando através da realização do evento benefícios como inclusão, acessibilidade e profissionalização do crescente segmento de esportes eletrônicos na cidade de São Paulo. Indicador: Fotos que comprovam a realização do Projeto. Número de participantes inscritos. Público presente no evento presencial. Verificar: Relatório de prestação de contas do evento.
--------------------	--

**6 - PÚBLICO-ALVO**

Jovens, Adolescentes e Adultos.

**7 - CUSTO GLOBAL E CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO PROPOSTO**

Valores em R\$

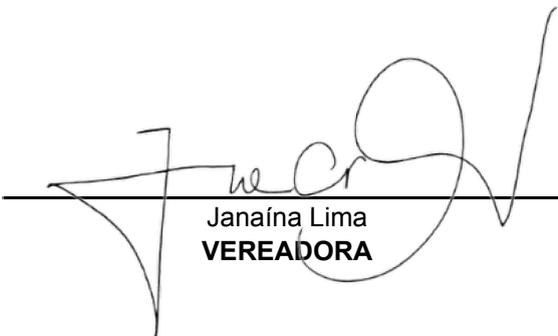
PERÍODO	PREFEITURA	PROPONENTE	OUTROS	TOTAL
MÊS 1	R\$ 300.000,00			R\$ 300.000,00
MÊS 2				
MÊS 3				
MÊS 4				
MÊS 5				
MÊS 6				
<b>TOTAL</b>	R\$ 300.000,00			R\$ 300.000,00

**8 - PLANO DE APLICAÇÃO**

ITEM	PREFEITURA	PROPONENTE	OUTROS	TOTAL
1 - Recursos humanos	R\$ 100.000,00			R\$ 100.000,00
2 - Material de consumo				
3 – Equipamentos	R\$ 200.000,00			R\$ 200.000,00
4 – Outros				
<b>TOTAL</b>	R\$ 300.000,00			R\$ 300.000,00

**9 - INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES**

São Paulo, 31 de Julho de 2023.



Janaína Lima  
**VEREADORA**