

Projeto	Nome do proponente	Resumo
Kilombo Aqaltune-Comidas da Diáspora Afrikana	Gisele Pinheiro da Silva	Fomento à Cultura Afrikana com enfoque no contexto brasileiro, considerando também a cultura indígena no que se refere à alimentos e seus preparos de acordo com a herança histórica, através da promoção de saberes e fazeres contribuindo para a geração de renda de mulheres pretas e periféricas. Subsidiaria a produção de vídeo documentário sobre a realização dos processos.
Curso: Despertando o Empreendedor	Jennifer Rodrigues Da Silva	Com enfoque na promoção da consciência empreendedora de adolescentes e jovens para criação de empreendimentos sociais ou que gerem lucros/renda nas regiões periféricas do município, a metodologia consiste em orientá-los sobre todos os processos de criação e implantação de projetos através de capacitações.
Tv Nas Ruas Transformando e Evoluindo	Carlos Vitoriano de Souza	Contribuir com a transformação e a evolução dos jovens das regiões periféricas de todo o município, através da criação de rede de colaboração, possibilitando o contato entre empreendedores e aqueles que tem o interesse em empreender, estabelecendo parceria com organizações e agentes de transformação. O principal meio de divulgação e criação será a internet e a realização de documentários, oficinas (semanais) e workshops com temas ligados ao cotidiano de crianças e jovens que residem nas regiões de atuação.
+ Cultura Sampa	Danilo da Costa Morcelli	Contribuir com a divulgação e o acesso às manifestações e bens culturais, como patrimônio tombados, feiras e festas culturais da região Leste de São Paulo através da criação de plataforma com QR Codes disponibilizada em intervenção urbana e que possibilite o acesso à informação, postagem de fotos e referência a produtos de comerciantes do entorno, promovendo a visitação a esses pontos e locais.
Gestão de Energia Online em Tempo Real	DEV Tecnologia Tecnologia Ind. Com e Manut. e Equip. Ltda. (Sílvia Mayumi Takey)	Projeto piloto que consiste em implantar um sistema de gerenciamento de consumo de energia elétrica (inicialmente em um andar de prédio público selecionado pela prefeitura) tendo como finalidade identificar e prevenir focos de desperdício de energia, através de monitoramento online
Cadê o Ônibus?	Luiz Fernando Silva de Oliveira	Aplicativo já existente e disponível nas lojas móveis, tem como finalidade auxiliar os usuários das linhas de ônibus do município de São Paulo. Apresenta como proposta a criação de uma plataforma colaborativa para compartilhamento de informações. A finalidade é otimizar a utilização promovendo a qualidade da viagem dos passageiros.
Da cisterna ao jardim	Antonio Paulo de Araujo Junior	Prevê a criação e instalação de um sistema de automação de cisterna (já existente) em uma organização social da zona sul, que possibilite o monitoramento da água gerando dados que servirão de base para a construção de interface digital (site e aplicativo). A ideia é possibilitar o repasse destas informações aos usuários do sistema. Será implantado um jardim interativo que será irrigado pela água armazenada, promovendo o uso consciente de recursos hídricos e ambientais.
Cuidador eletrônico de idosos e deficientes	Carolinne dos Santos Pinheiro	Prevê a criação de um sensor de plástico biodegradável e com bateria recarregável através de luz solar, aliado a aplicativo mobile multiplataforma que auxiliará o cuidado à saúde de idosos e deficientes físicos e visuais. O sensor ficará junto à pessoa e será programado para perceber sons e fazer o reconhecimento de quedas. O equipamento irá registrar uma foto do ambiente e encaminhar à pessoa responsável cadastrada e terá botão de acionamento para alertar para garantir o socorro em casos de necessidade. O objetivo é garantir o atendimento emergencial a pessoas acidentadas.

Recolocação de Pessoas de Rua no Trabalho	Caroline Garcia Pinto	Consiste na promoção da recolocação de pessoas em situação de rua, acolhidas em albergues, no mercado de trabalho através de oficinas com foco em empregabilidade e economia solidária e em parceria com empresas.
Localiza CT	Alexander Tomaz Nobre	Aplicativo de localização dos comércios, equipamentos, locais e produtos existentes na cidade tiradentes, bem como ofertas de empregos e informações sobre linhas de ônibus, divulgando ainda pequenos anúncios ofertados por pequenas empresas da região (que serão aceitos ou não pelos usuários do app) e possibilitando a aviação destes pelos usuários. A ideia é possibilitar o acesso a informação aos moradores do bairro e movimentar o comércio local. O app contará com um espaço específico para a realização de denúncias com encaminhamento para os órgãos responsáveis. A programação será feita com códigos abertos possibilitando que a proposta seja replicada em outros bairros.
Inovação Ateliê	Carolina Raspa Silva	A ideia é criar um ateliê com costureiras da comunidade que transformem as peças básicas inserindo a personalidade das pessoas da comunidade nelas, para depois serem comercializadas lá. O projeto também prevê a participação das colaboradoras em palestras sobre economia, educação financeira e investimentos neste segmento.
Atitude Energias renováveis	Marcos Vinicius Dias Machado	O projeto tem como proposta disseminar o conhecimento sobre gerar energia limpa e sustentável (energia solar) no distrito da cidade tiradentes e fomentando a ideia de que é possível os moradores da região gerarem sua própria energia.
Fabrica Livre	Gustavo Felipe Vieira de Alencar	O projeto consiste na criação de uma plataforma virtual que disponibilizará planos de corte e guias de montagem de mobiliários feitos de papelão. Tendo como objetivos: repensar o mercado convencional, criar estratégias para fortalecer o consumo consciente, tornar acessível o conhecimento a pessoas de baixa renda das regiões periféricas do município e criação de oficinas de difusão de conhecimento realizadas nos fablabs.
AGROAPP	Herbert Santo de Lima	Consiste na criação de um aplicativo que auxiliara os pequenos produtores da agricultura familiar da cidade de São Paulo a venderem seus produtos. A proposta central é aproximar consumidores e produtores e fortalecer as políticas: PNAE (Programa Nacional de Alimentação Escolar) e PAA (Programa de Aquisição de Alimentos)
ALEM DOS MUROS - Conectando pessoas, tecendo redes	Wilbert Rivas Pena	Tem como proposta a criação de app para auxiliar a inserção social de imigrantes através da articulação de informações dos serviços públicos, privados e do terceiro setor, com ampla divulgação nos espaços de convivência deste público, através de Plataforma Online e Aplicativo.
Portal da xepa	Aline Araújo Amorim Souza	Propõe a criação de um portal para difusão de iniciativas, formações, estudos e pesquisas que envolvam as seguintes temáticas: consumo consciente, segurança alimentar e nutricional e sustentabilidade socioambiental. Possibilitando a criação de ambiente interativo para agregar cidadãos dispostos a transformar os padrões de produção e consumo alimentar. As iniciativas serão desenvolvidas durante o projeto.
A Realidade de um Cadeirante	Hiagor Queiros de Oliveira	Consiste na criação de um jogo 3D que trará a experiência de vida de um cadeirante propondo sensibilizar a população sobre as dificuldades existentes no seu cotidiano de forma educativa, interativa e divertida. O jogo terá fases como: Ir da casa para o trabalho enfrentando as dificuldades de locomoção, ter que chegar em, um determinado local em tempo estipulado enfrentando os obstáculos do caminho.

GACO (GARBAGE COLLECTOR)	Sabrina Gonçalves Raimundo	Propõe a criação de aplicativo que tem como proposta a otimização dos processos de descarte de lixo eletrônico através da aproximação entre cidadão e cooperativas. Na plataforma será apresentado os pontos da cidade que atuam na reciclagem destes descartáveis, as divulgações de campanhas de reciclagem através de canais de comunicação e as estimativas do fluxo de e-lixo na cidade de São Paulo, garantindo o aumento da demanda das cooperativas e o conhecimento da população sobre alternativas de descarte.
Inclusão Criativa em resíduos sólidos de Madeira	Samuel Paixão Oliveira	Visa a implantação de um novo projeto de Incubação Criativa no Centro de Formação de Artesão e Artefatos em madeira, localizado em Parelheiros para garantir a promoção de atividades de aperfeiçoamento com alunos e ex alunos. Com objetivo de desenvolver um novo conceito de produção local sustentável.
Conheça a Mata SP	Julia da Silva Biaggioli	Propõe realizar o mapeamento dos recursos naturais na região de Parelheiros que é rica em nascentes, trilhas e cachoeiras e divulgar em plataforma online (site). O processo de divulgação será realizado através de apresentações em escolas e pontos culturais da região. Um dos objetivos é conscientizar os moradores locais da importância do distrito e a ampliação da consciência e proteção ambiental.
CONNECTados	Paola Caiuby Santiago	O site CONECTados é uma ferramenta virtual gratuita que facilita e estimula a troca de conhecimento e de serviços entre refugiados e brasileiros. O objetivo principal deste projeto é empoderar e dar visibilidade as habilidades e cultura dos refugiados aos brasileiros e proporcionar o acesso à prestação de serviços dos refugiados, como por exemplo: alimentos, decoração, roupas, etc.
Um Game sobre Química: Apoio a Vestibulares e ENEM	Leonardo M A Silva	Jogo disponível em aplicativo ou rede cujo conteúdo terá fortes elementos da disciplina de química, permitindo o acesso ao conhecimento de forma lúdica e informal. Os conceitos utilizados são os de relevância para vestibulares e para o ENEM como forma de preparação.
São Paulo Mais Aberta	Elisama de Melo Oliveira	Produto digital (Site) que consiste em repensar e reformular o visual e os aspectos de visibilidade dos sites dos órgãos públicos municipais. Garantindo o maior acesso a informações e o estímulo a participação política e social da população na atuação do governo municipal.
Rede Rizoma (antigo Slow SP)	Paula Ferreira Leite	Será desenvolvida uma plataforma em website e aplicativo para mobile onde será realizado mapeamento colaborativo de iniciativas de produção e consumo de bens e serviços que gerem impacto socioambiental positivo, nas principais áreas que envolvem a vida do paulistano cotidianamente: trabalho e aprendizagem, alimentação, saúde e beleza, entretenimento, vestuário. Os usuários se cadastram, e se definem como pessoa física ou jurídica e produtor ou consumidor.
Canal do Emprego	Rodrigo Pereira dos Santos	Criação de um canal no Youtube, sobre vagas de empregos e dicas de como se comportar em uma entrevista, como elaborar um bom currículo, além da apresentação de palestras online sobre o mercado de trabalho.
Cidade Tiradentes Sustentável	Natali Conceição Santos	O projeto visa promover o acesso aos conceitos e práticas da construção sustentável no Bairro Cidade Tiradentes, periferia do extremo Leste da Capital, através de duas oficinas, onde a primeira será com foco no desenvolvimento local e sustentável, promovendo a conscientização e acesso às práticas da construção sustentável, promovendo a especialização da mão de obra qualificada, enquanto a segunda terá como foco a sustentabilidade de espaços comunitários, onde através da aprendizagem da técnica de construção de cisternas de ferro e cimento e a organização de mutirão de construção, será instalada uma cisterna no Centro Cultural Arte em Construção.

Ciências para todos	Rubia Muniz Arruda	Criação de um Aplicativo para Smartphones e Tablets, que por meio de um roteiro permite que as pessoas de diferentes nações compartilhem suas experiências de ensino, fatos e sugestões de crescimento no nível de qualidade educacional em seu respectivo país, além disso, possibilitar a interação entre alunos para que o aprendizado do educando seja ampliado.
ParaTodos	Vitor de Almeida Avancini	Criação de Aplicativo (Rede Social) com objetivo de integrar pessoas com deficiência que praticam esportes e, além disso, estimular aquelas que ainda não praticam e mapear as áreas com maior concentração de atividades.
Quebra Galho	Kesley Henrique Vieira de Barros	Aplicativo que permitirá solucionar problemas conectando pessoas que precisam de uma mão de obra as pessoas que ofertam essa mão de obra, que através de um buscador por dois princípios, sendo o primeiro denominado QUEBRAR GALHO, onde você encontra um trabalho informal ou o famoso "bico", e o segundo princípio COLOCAR GALHO, onde você busca alguém para solucionar seu problema ou oferece um trabalho temporário/informal.
Planta Periferia!	Edson Santos de Oliveira	Desenvolvimento através de práticas sustentáveis e agroecológicas, de uma horta mãe com sistemas de retroalimentação ambientalmente sustentáveis, como água de chuva e adubos orgânicos, em um terreno de 2000m ² , atualmente improdutivo social e ambientalmente, dentro do prazo de 10 meses, além do apoio da Associação de Moradores Videiras e do trabalho vindo de pessoas ligadas a esta Associação que estão cumprindo medidas socioeducativas.
Manda um Briefing Aê!	Rafael Estefano Nunes	Criação de um site/plataforma onde os recém profissionais das áreas de comunicação (marketing, publicidade e propaganda, designers) ou ainda estudantes dessas áreas, possam encontrar briefings (documento onde é registrado informações para o desenvolvimento de um trabalho, mais comum nas áreas do design e publicidade e propaganda), para compor seus portfólios. Esses Briefings serão disponibilizados pelo micro empreendedores que não possuem verba para a realização do seu briefing, ou seja, onde os dois ganham, os profissionais/estudantes, que conseguem trabalhos reais para compor seus portfólios e, assim, conseguir uma oportunidade de emprego ou novos trabalhos, apresentando seu portfólio.
AnimaSP	Lia Karina Muschellack	Programa de capacitação introdutória à lógica de programação, destinado a jovens de 13 a 18 anos e conduzido diretamente nos CEUs da região, em contraturno ao horário letivo. Na primeira etapa do processo, será desenvolvido e oferecido gratuitamente um programa de formação utilizando Scratch (linguagem de programação) destinado ao público infante-juvenil. Na segunda etapa será organizado um concurso de animações, o Anima SP, inspirando no Anima Mundi, onde os participantes poderão inscrever as animações, que serão divulgadas na Plataforma Online e avaliadas pelo público em geral. As animações vencedoras serão apresentadas no evento de premiação Mostra Anima SP.
Residoando	Renato Augusto Penna Dallora	Consiste em um Aplicativo que irá mapear empresas, entidades e cooperativas que recebam resíduos eletrônicos e consigam realizar a destinação correta deste tipo de resíduo. Além disso, serão priorizadas iniciativas e entidades que aceitem equipamentos para sua reutilização, em um segundo momento, indicar locais aptos para a assistência técnica de material eletrônico e, por fim, indicar cooperativas e empresa que reciclam resíduos eletrônicos.

Paraisópolis Empreendedora!	Bruno Giovanni Mazzola	Criação de um curso de Educação Empreendedora e uma metodologia (capacitação e assessoria técnica) para atuais e futuros empreendedores da favela Paraisópolis, com conteúdo e linguagem adequados ao contexto em que vivem. Ao final do curso, os alunos serão apoiados na elaboração do seu Plano de Ação (Plano de Negócios mais resumido) e implantação.
Guia do Imigrante	Angel Antonio Andrade Vargas	Aplicativo colaborativo que constrói o mapa da violência contra imigrantes latino-americanos na cidade, através de dados atualizados pela própria população imigrante, onde a ferramenta possibilita realizar denúncias através do próprio aplicativo em tempo real, construindo e monitorando os locais mais perigosos da cidade para o imigrante, o que poderá contribuir também para ações de combate a violência por parte das autoridades competentes.
Instalação e Gerenciamento de Loja Virtual	Sergio Fernandes Alves Maia	O projeto tem como objetivo de ensinar a comunidade local a utilizar e gerenciar uma Loja Virtual online para vendas ou divulgação de seus trabalhos e que também possam vender através da internet, tornando apto para o mercado online, cadastrar seus produtos, vender, produzir anúncios e propagandas, utilizar plataformas de pagamentos e redes sociais para divulgar seu projeto.
Estampando nossas vidas	Nathane Gabriele Monteiro de Carvalho	O principal objetivo do projeto será desenvolver uma marca de camisetas em parceria com a população em situação de rua, através de oficinas de técnicas de serigrafia, estamperia e vendas, em um curso que se preocupará em ensinar todo o processo produtivo e identificação de potenciais para comercialização, de modo que gere conhecimento e possibilidade de renda aos alunos.
Mais Eficiente	Lucca Stocco Polonio	Criação de um Aplicativo para facilitar a procura de emprego pelos deficientes físicos, onde esses candidatos podem cadastrar dados pessoais, competências acadêmicas e profissionais. Os profissionais de RH terão conhecimento deste App e poderão solicitar a entrevista de emprego pelo próprio APP.
Code Club Brasil - Ensino de programação para crianças	Arthur Preto Gandra	Projeto consiste, através de técnica, na criação de clubes de programação para 480 crianças de 9 a 14 anos na Zona Sul da cidade de São Paulo, tendo como principal objetivo contribuir para empoderamento das crianças por meio da tecnologia, aumentando futuramente suas chances no mercado de trabalho e fomentando o empreendedorismo e o desenvolvimento econômico das periferias e reduzindo o analfabetismo digital no país.
EngajaNaSolução	Debora Lucia Souza Batista	Aplicativo que tratará da falta de consciência do jovem brasileiro de que mudando a si próprio, o seu entorno e se engajando politicamente, ele pode transformar sua realidade, através da interação online que fornecerá aos jovens a possibilidade de serem relacionados na busca de soluções para questões socioambientais através da cocriação e do geo referenciamento de ações e iniciativas já existentes, mostrando caminhos para ser parte da solução de problemas contemporâneos.
ECOMAPS	Mario Richard Tordoya Jardim	Aplicativo que irá incentivar a coleta seletiva através de um mapa ecológico onde existe uma certa quantidade de lixo reciclável e óleo de cozinha já separado e pronto para ser coletado. As pessoas irão separar seu lixo e/ou óleo usado e depois avisarão pelo aplicativo que o mesmo já pode ser coletado. Neste momento cria-se um ponto no mapa onde os catadores irão ser notificados e irão retirar esse lixo e/ou óleo na residência do usuário. Como forma de incentivar esse trabalho de separação dos usuários, iremos buscar parcerias para oferecer benefícios como descontos em cinema, teatro, produtos, cursos, etc.

Ocupação Cultural	Laura da Cruz Baptista	O Projeto tem como cerne o oferecimento de cursos livres com formação e capacitação profissional em diversas áreas da museologia para residentes de ocupações, estes, receberão uma bolsa auxílio mensal no valor de R\$ 300,00 reais como incentivo para os estudos, que ocorrerão todos os sábados, durante 6 meses. Será focado o estudo em arte educação, curadoria, arquivologia, restauro, conservação de acervo, memória oral, desenho universal (acessibilidade), mediação, montagem de exposição, além de outros ramos de atuação no ambiente artístico.
Processos Criativos em Resíduos Têxteis	Jéssica Venâncio Gomes	O projeto propõe uma iniciativa de trabalho e renda a partir de oficinas e workshops para a comunidade local com as sobras de tecidos de confecções. Pretende-se discutir o conceito da sustentabilidade e o impacto do descarte irregular destes tecidos em aterros sanitários e multiplicar os atores que percebem uma oportunidade de trabalho com o reaproveitamento desta matéria-prima. A comunidade receberá oficinas teórico-práticas sobre: a) sustentabilidade com atenção ao impacto de resíduos têxteis em aterros sanitários; b) fibras têxteis; c) como reaproveitar os resíduos e higienizá-los; d) história da moda; e) modelagem, ilustração de moda, ateliê de costura, bordado, patchwork e macramê, etc; f) confecção de bestuário, sandálias e acessórios.
CBAU - Capacitação Básica em Agricultura Urbana	Regina Chaves	O projeto tem como objetivo Capacitação Básica em Agricultura Urbana - CBAU, que é uma metodologia rápida de formação e articulação que pretende capacitar a comunidade escolar a projetar e manter uma horta escolar e produtiva. A participação de agricultores urbanos eleva esta prática a de um ofício que promove a segurança alimentar e nutricional das crianças, resgatando a habilidade de produzir o próprio alimento.
Manual do Imigrante	Edney Pitta	Aplicativo gratuito que visa integrar e orientar os imigrantes residentes na cidade de São Paulo, através de funcionalidades que permitirá que o usuário selecione sua nacionalidade de origem na sua própria língua, com isso serão apresentadas as informações relevantes para sua etnia como serviços públicos, institutos sociais, notícias e centros culturais, o que facilitará o acesso à serviços e eventos ligados à cultura.
Constante Inovação	Fabio Cruz	Projeto propõe trazer profissionais para ministrarem 5 oficinas gratuitas no CEU Caminho do Mar, com o tema da produção básica audiovisual á tecnologia 4k, curso este, que ainda não é oferecido de forma gratuita em nenhum lugar. O objetivo é despertar o olhar curioso para o cinema de periferia de alta qualidade, qualificando o grupo e produtores audiovisuais da região com as novas tecnologias apresentando a importância do processo colaborativo nas produções de baixo orçamento.
Quebrada Maps	Marcelo Nunes Pacheco	Projeto busca promover o empoderamento cartográfico à moradores da periferia da Zona Oeste, buscando formar Agentes de Mapeamento Participativo a partir de parceria com escolas públicas da região. Esses Agentes serão formados para utilizar ferramentas para a produção de sua própria Cartografia, através da utilização de metodologias que favoreçam a criatividade, sejam participativas e colaborativas, serão capacitados ao uso de geotecnologia.
Paraisópolis Digital	Claudia Raphael de Oliveira	Projeto com objetivo de levar aulas de alfabetização digital e iniciação a programação digital para crianças e jovens da favela de Paraisópolis, através do desenvolvimento dos alunos a iniciação e inclusão digital na metodologia aberta do MIT.

Seja Sustentável, Seja Funcional	Fabio Miranda de Moura	Projeto consiste na formação de 12 membros de comunidades de bairros do extremo sul de São Paulo, para aplicação e multiplicação de práticas em tecnologias renováveis, sendo elas: Biogás; Permacultura Urbana; Retenção de água da chuva; e Energia Solar. Os participantes passarão por uma formação intensiva sobre tecnologias renováveis e posteriormente aplicarão tais práticas em suas determinadas comunidades tendo acompanhamento de técnicos especializados durante todo o processo.
Imagem & Ação . Imaginar + Agir = Transformar	Weslei Bezerra Domingos Rodrigues	Projeto com objetivo de gerar um espaço de experimentação em cultura digital a partir de um curso de iniciação em fotografia, orientando jovens durante o ato fotográfico e todo o processo de pré e pós captação e edição, a refletir sobre seu cotidiano e entorno, confrontando a "falta de olhar" e o "olhar, perceber", buscando transformar.
Plataforma para Trabalhos Colaborativos de Autoria	Érica dos Santos Malheiros Campanha	Desenvolvimento de uma plataforma digital (site com características de rede social) para a divulgação e troca de experiências sobre o TCA (Trabalho Colaborativo de Autoria). Os TCAs são desenvolvidos por alunos do último ciclo do ensino fundamental nas escolas públicas e efetivam uma intervenção social a partir de uma realidade local. Porém, o conhecimento desses trabalhos se restringe ao universo da escola, sendo que a divulgação deles acontece em ambiente interno e em uma plataforma digital fechada. As soluções dos alunos são desconhecidas nas comunidades, apesar de possuírem potencial inclusive para a dialogação com algumas metas da cidade de São Paulo e com algumas demandas que as políticas públicas procuram atender em totalidade, mas ainda não conseguem.
Maternativa SP - Mães Empreendedoras	Camila Cristina Conti	Aplicativo gratuito com objetivo de reunir microempreendimentos liderados por mães localizados na cidade de São Paulo. As mães poderão cadastrar suas empresas, inserindo detalhes sobre os produtos/serviços oferecidos, sua localização e dados de contato. Este banco de dados poderá ser acessado gratuitamente pelo público em geral através de buscas detalhadas, possibilitando assim o crescimento destes empreendimentos, empoderando, dando suporte e gerando renda para as mães empreendedoras.
Vitória	Joana D'Arc Rosalvo	Aplicativo gratuito que terá o papel de interpretar as necessidades de pessoas com paralisia cerebral parcial, através de um alfabeto de símbolos, para que possam se comunicar livremente com qualquer pessoa.
Ônibus em ponto	Jéssica Schiavetto Linhares	Aplicativo online e gratuito para os sistemas operacionais de dispositivos móveis mais utilizados atualmente que ajude as pessoas com deficiência visual, baixa visão, analfabetos ou idosos a utilizarem transporte coletivo (ônibus) sem a necessidade de ajuda de outras pessoas para informar quando o ônibus se aproxima da parada, tanto no embarque quanto no desembarque.

Alfabantu	Odara Dele Almeida e Oliveira	O projeto Alfabantu tem como proposta resgatar as contribuições dos povos africanos no Brasil a partir dos processos linguísticos, desenvolvendo jogos digitais educativos através de aplicativo e gratuitos criados no programa Fablab livre, o intuito é envolver as crianças de forma interativa e lúdica com as palavras de algumas línguas de raiz bantu, por serem essas as que mais contribuições deram ao português brasileiro. O aplicativo irá conter jogos literais, inventário de vocabulários, ilustrações de pronúncias, palavras faladas no cotidiano com animações que visa estimular as crianças que estão no processo de letramento com uma linguagem pedagógica e fomentar sua aproximação com a herança cultural e histórica afro-brasileira de forma criativa, tendo em vista o impacto positivo social desse conhecimento. Além disso tem por objetivo disponibilizar essa ferramenta nas escolas públicas das regiões periféricas da zona norte e promover curso de formação para educadores e professores em quatro encontros com objetivo de criar um espaço reflexivo sobre as referidas contribuições afro-brasileiras.
tradr: Economia Colaborativa Local	Luiza Borges	Aplicativo com objetivo de viabilizar economia colaborativa com foco na descoberta de produtos que conecta indivíduos e comunidades através de geolocalização e inteligência artificial. Agora, qualquer um pode vender, trocar ou comprar com todos ao seu redor de forma fácil e divertida.
Idoso Seguro	Carolina Carvalho Meloni	
Turismo a pé	Carlos Eduardo Schad	Aplicativo que cria roteiros a pé pela cidade de São Paulo, utilizando informações públicas disponíveis no portal da SP Turis, sugestões dos usuários e avaliações disponíveis na internet. Ao acessar o aplicativo, a localização do smartphone é automaticamente detectada, e é perguntado ao cidadão o tempo do passeio que ele deseja realizar, além de ponto de partida e ponto de chegada do passeio. Com essas informações, o aplicativo busca no banco de dados da SP Turis os principais pontos turísticos existentes no caminho do usuário e cria uma rota assistida no mapa, indicando durante todo o caminho as principais informações sobre a história, arquitetura e outras informações disponíveis dos locais sugeridos.
Infestus	Lorrani Laís Oliveira de Sousa	Aplicativo que conterá banco de dados colaborativo de arte de rua existente na cidade de São Paulo, onde a população poderá descobrir as artes de rua que existem no seu bairro e em outros locais, além de descobrir novos artistas e localizar as obras de artistas famosos. Haverá integração com o Google Street View, oferecendo ao utilizador uma experiência mais imersiva na visualização das artes espalhadas pela cidade, proporcionando interação com a paisagem urbana.
Encontra Catador	Grazielle Luiz da Silva	Aplicativo que permite às pessoas, empresas e edifícios encontrarem catadores, sucateiros e pontos de coleta perto delas. O grande diferencial oferecido pelo aplicativo é que todas as solicitações de coleta são enviadas para os catadores por meio de mensagem SMS, permitindo, dessa maneira, a inclusão digital de pessoas que não possuem smartphones de alta tecnologia. Após uma solicitação de coleta ser feita, o aplicativo encontra catadores e cooperativas por meio de uma engine, filtrando aqueles que possuem menor distância e maior relevância para a solicitação feita pelo usuário, além disso, o aplicativo será totalmente acessível para pessoas com deficiência.

Funani: território colaborativo	Caroline Roberta Pinheiro de Araujo	Técnica que objetiva pesquisa e investigação, com a finalidade de instituir o espaço FUNANI: território colaborativo vamos fomentar e espalhar conhecimentos novos sobre modo colaborativo de vida. O espaço terá parceria com a rede local onde desenvolveremos processos de criação em Coaching de empoderamento para mulheres negras focando na reestruturação da vida através da avaliação de interesses, habilidades e personalidades.
Prática e mapeamento da costura ecológica na União	Clarissa Wanderley Pires Ferreira	A prática e mapeamento da costura proposta consiste num projeto sócio-ambiental e tecnológico para fomentar as mulheres do bairro de União de Vila Nova. A proposta é envolvê-las num ambiente inovador, um espaço empreendedor e de prática experimental aliada à tecnologia e técnicas manuais. O objetivo é desenvolver um estudo da região e mapear o universo da costura através do programa My Maps do Google, será levantado todas as possíveis informações dos fornecedores de materiais, doadores de matéria-prima duráveis e descartados por gráficas, indústria, catalogar agentes transformadores, costureiras e demais.
Site com a Agenda Cultural de São Paulo	Ana Caroline dos Santos Cerqueira	Site Agenda Cultural que tem como objetivo divulgar as principais atividades culturais da cidade de São Paulo com um visual moderno, simples e objetivo. Nele o cidadão poderá encontrar de forma rápida e simples as principais opções de lazer e cultura da cidade. Os equipamentos públicos com atividades gratuitas poderão anunciar no site sem qualquer custo seus eventos.
DetectaCárie – Método de Detecção de Baixo Custo	Camilla Fraga do Amaral	O projeto pretende desenvolver um mecanismo capaz de realizar leitura das superfícies dentárias e diagnosticar a presença de cárie. Para tanto, se faz uso da tecnologia de luz de laser Diodo, com faixa de onda no comprimento de 655nm, capaz de excitar bactérias presentes na cavidade dentária cariada a emitir uma luz fluorescente. O mecanismo é constituído por um dispositivo acoplado ao celular que estará conectado a um aplicativo. Ao inserir o dispositivo na boca da pessoa e posicionar a ponteira em cima do dente desejado, aparecerá na tela do celular se o dente possui ou não alguma lesão de cárie, por menor e imperceptível que seja.
APLICATIVO MÃO NA RODA	Andrea Pereira Viana	Aplicativo gratuito que funcionará como um guia de pontos turísticos e culturais acessíveis da cidade de São Paulo para pessoas com deficiência. O objetivo é ofertar um mapeamento dos pontos turísticos e espaços culturais com dicas e descrição do que eles oferecem e detalhes em relação a acessibilidade do local. Também será possível saber sobre os melhores trajetos e dicas para chegar no espaço, o usuário poderá escolher os espaços por endereço, tema, etc.
Eu pela Cidade	Leandro Ferreira Mendes Leal	Aplicativo simples e interativo que permite registrar problemas da cidade por meio de postagem com foto acompanhada de descrição, onde o conteúdo será automaticamente disponibilizado em um grande mapa que permitirá localizar facilmente o problema, todas as informações ficarão disponíveis num site aberto ao público. Poderão ser apontados diversos problemas, como por exemplo: encanamentos quebrados, buracos em ruas e/ou ciclovias, criminalidade, queda de árvores, iluminação pública, entre outros. A Prefeitura e os cidadãos terão acesso a relatórios gerados pelo site que indicarão regiões, locais, estatísticas e categorias em que se encontram os problemas relatados.
APP que incentiva a doação de medula óssea	Camila Vieira Brunholi	Aplicativo tem como propósito incentivar a doação de medula óssea entre a população e contribuir para a realização dos procedimentos médicos que salvam vidas.

Guia PIS	Fernanda Geraldo Martins	Aplicativo que irá captar, rastrear, cruzar e validar estes dados para criar um alerta para os períodos específicos de saque do benefício. O objetivo é contribuir para zerar as contas sobre a retirada do PIS/PASEP. Posteriormente agregar funcionalidades para o aplicativo se tornar um guia mobile de monitoramento e educação de direitos sociais e trabalhistas.
Esporte WebTv	Leonardo Ramos Onorato	Criação de uma WebTv focada em esporte, que ajude todos os atletas e profissionais do esporte da periferia que não tem oportunidades e nem o respeito de grandes mídias. A WebTv funciona de modo simples, basta cadastrar o time, informar os locais de jogos que podem ser (campos de várzea e até Escolas Públicas), que será procurado o técnico do time, realização de entrevista, perguntas sobre estratégia, filmagem dos treinos, entrevista com todos os jogadores e assim mostrar para o torcedor o que está acontecendo com seu time da região e do coração e terá o prazer de saber detalhes dos jogadores, do técnico e etc, além de no dia do jogo assistir confortavelmente de seu computador ou celular, e de assistir ao vivo no local, poderá ver destaques e melhores momentos (reprise).
Perifa Permacultural	Pamela Gomes Teixeira	O Perifa Permacultural tem como proposta disseminar tecnologias sustentáveis e inovadoras baseadas na Permacultura e Educação Ambiental. A partir dessas práticas, desejamos fomentar o empoderamento e pertencimento de moradores periféricos através do Empreendedorismo Social, assim, gerando o desenvolvimento local sustentável. A ideia é integrar a cultura de permanência, paisagismo, educação ambiental e tecnologias sustentáveis (e de baixo custo), resultando em possíveis ações no lar, no bairro e na comunidade. O objetivo é apresentar modelos tecnológicos simples através de oficinas e palestras. Como produto final, almejamos construir uma horta comunitária, um espiral de ervas medicinais e temperos, um minhocário; também revitalizar e produzir mudas na estufa e ensinar a confeccionar alguns objetos de potencial comercial. Como produto impresso, faremos uma cartilha com todas as atividades realizadas durante o projeto. Com isso almejamos formar cidadãos mais conscientes desenvolvendo um novo olhar para sua realidade e ações cotidianas, simultaneamente, aplicando o conhecimento das tecnologias socioambientais.
7 dias Entre Nós	Edna Maria Pinheiro Rios	A sala de jantar é instalada em local público na Vila Brasilândia durante uma semana, quando pessoas em situação de rua irão produzir quatro cerimônias para comer, beber, conversar e ser filmados. As performances serão registradas em vídeo e foto. No dia subsequente de cada um dos jantares, os convidados e equipe técnica realizam uma oficina audiovisual no entorno da instalação. Nessa oficina, diferentes imagens de rua são articuladas às imagens capturadas no ritual noturno: entrevistas; ensaios fotográficos; entre outras intervenções audiovisuais no entorno da instalação da sala de jantar. Como resultado: a construção de vídeos e fotos a serem publicadas em redes sociais e pontos de cultura. Após o projeto, o mobiliário permanece no local como memória da performance Sete dias Entre Nós, podendo ser utilizado pela extensão desse projeto em futuros atos.

<p>Geojus: georreferenciamento jurídico</p>	<p>Maria de Fatima Gomes Rodrigues</p>	<p>A prefeitura de São Paulo tem disponibilizado diversas bases de dados acerca dos serviços e das estruturas espaciais e sociais da cidade, a exemplo da plataforma Geosampa, Habisp. Este projeto tem como objetivo desenvolver uma API (Interface de Programação de Aplicações) para software web capaz de articular esses dados públicos georreferenciados com informações relacionadas a processos judiciais de demanda coletiva (moradia, educação, saúde, infraestrutura etc.), que envolvem determinado grupo populacional e abrangência territorial da cidade de São Paulo. Através do cruzamento entre esses dados (bases públicas e processos coletivos), será possível produzir relatórios socioeconômicos, de georreferenciamento e de serviços públicos que auxiliem na formulação de diagnósticos sobre questões sociais presentes naquele território e população, que permitirão informar mais adequadamente as ações judiciais, o controle e a demanda por políticas públicas. Por se tratar de uma API desenvolvida em software livre, poderá ser utilizada por diversas entidades públicas e privadas na produção de dados que auxiliem suas ações no controle de políticas públicas e promoção de direitos.</p>
<p>Plataforma de apoio a empreendedores periféricos</p>	<p>Natasha Guimarães Lisboa</p>	<p>O projeto é caracterizado pelo desenvolvimento de uma plataforma para a web que tem como principal propósito se tornar um ponto virtual de referência e apoio a moradores da periferia do Município de São Paulo no desenvolvimento de micro e pequenos empreendimentos, a fim de incentivar o desenvolvimento local. Para tanto, será feita a indicação de cursos, palestras, workshops, orientações e eventos que acontecerão nas regiões periféricas de São Paulo.</p>
<p>Cuidaduber</p>	<p>Fernando Cymbaluk Couri</p>	<p>Aplicativo que permite que famílias que precisam de ajuda para cuidar de idosos encontrem e contratem cuidadores que oferecem o serviço na região onde o idoso mora. Quem tiver interesse em ser um cuidador de idosos se cadastrará na plataforma. Um protocolo de atenção básica ao idoso será fornecido para o potencial cuidador.</p>